

Lección 28: La Armadura De Dios

Lo más importante

Dios me ayuda a ser fuerte y a hacer lo correcto.

Base Bíblica

Efesios 6:10-17

Versículo bíblico

"Espero que puedan comprender, como corresponde a todo el pueblo de Dios, cuán ancho, cuán largo, cuán alto y cuán profundo es su amor" (Efesios 3:18, NTV).

Objetivos de aprendizaje:

- Los niños comprenderán que Dios nos da una armadura espiritual para ayudarnos a seguirle.
- Los niños identificarán cada pieza de la Armadura de Dios y lo que representa.
- Los niños explorarán cómo usar la armadura de Dios en los desafíos cotidianos.

Materiales necesarios para el pequeño grupo:

- Una Biblia
- Etiquetas
- Un tentempié por niño

Escudo de la fe (por encontrar)

- Un plato de papel
- Crayones, marcadores o lápices de colores
- Pegamento o cinta adhesiva
- Tijeras
- Una tira de papel (para el asa)
- Impreso 2, uno por pequeño grupo
- Impreso 3, uno por alumno

Materiales necesarios para el grupo grande:

- Una Biblia
- Impreso 1A-1F, artículos impresos (uno por cada pieza: Cinturón, Coraza, Zapatos, Escudo, Casco, Espada)
- (Opcional) Tarjetas impresas con los versículos de Efesios 6:10-18
- (Opcional) Piezas de armadura de juguete, piezas de vestuario o accesorios para cada pieza
- (Opcional) Cesta o bolsa para recoger los objetos

Materiales necesarios para los juegos:

Juego: ¿Verdad o mentira? Corre a la armadura

- Señales: "Verdad" y "Mentira"
- Opcional: Piezas de armadura colgadas en las paredes

Juego: Zapatos de la Paz

- El zapato de cada niño (se quitarán un zapato y lo pondrán en el montón)
- Espacio abierto

Juego Desafío del Lanzamiento de la Paz

- Bolsas de judías, pelotas blandas o calcetines enrollados (1-2 por equipo o jugador)
- 3-5 hula hoops, canastas o zonas de tiro marcadas con cinta adhesiva
- Fichas con acciones pacíficas escritas en ellas (coloca una ficha en cada cesta o pégala en cada hula hoop).

Tarjetas de ejemplo:

- "Pide perdón primero"
- "Reza por alguien que te hizo daño"
- "Comparte cuando no te apetezca"
- "Invita a alguien que se haya quedado fuera"
- "Perdonar a un amigo"

Juego: Desviación del Escudo de la Fe

- Platos de papel (1 por niño, son su Escudo de la Fe)

- Bolas de papel arrugado, bolas de espuma blanda o bolsas de frijoles (representan los ataques de Tentación).
- Espacio abierto

Grupo Pequeño Sesión 1

15 minutos

Distribuye las etiquetas con los nombres y los bocadillos. Elige una de las siguientes actividades para hacer juntos mientras los niños comen la merienda.

Compartir y escuchar

Opción 1

Pide a los niños que compartan sus mejores y peores momentos (lo mejor y lo peor que les ha ocurrido hoy o la semana pasada).

Opción 2

Pide a los niños que compartan por turnos cómo se sienten hoy utilizando la tabla "Cómo te sientes". ["tabla "¿Cómo te sientes?"](#).

Rezar juntos

Recoge las peticiones de oración de los alumnos. El líder o un alumno puede rezar por todo el grupo, o el líder puede formar parejas de alumnos e invitarles a rezar unos por otros.

Preguntas iniciales

- ***"¿Has practicado alguna vez algún deporte, como fútbol, fútbol americano o béisbol?"***
- ***"¿Qué te pones cuando juegas? Un uniforme, ¿verdad? ¿Quizá incluso tacos, protecciones o un casco?"***

"Los deportistas llevan esas cosas porque les ayudan a jugar lo mejor posible y a estar protegidos durante el partido.

Hoy vamos a hablar de la Armadura de Dios, que es algo así como el uniforme especial de Dios para la vida. Nos ayuda a prepararnos para lo que venga y protege nuestros corazones, nuestras mentes y nuestra fe.

La fe es importante para confiar en Jesús y la primera parte de la Armadura de Dios que aprenderemos es el Escudo de la Fe. Nos ayuda a protegernos".

Actividad: Escudo de la fe

Materiales necesarios:

- Un plato de papel
- Crayones, marcadores o lápices de colores
- Pegamento o cinta adhesiva
- Tijeras
- Una tira de papel (para el asa)

Paso 1: Decora tu escudo

- Si tienes impresora: Imprime la plantilla del escudo y pégala en el centro de tu plato de papel.
- ¿No tienes impresora? Sólo tienes que escribir "ESCUDO DE FE" directamente en la placa y dibujar una cruz u otros adornos alrededor.

Paso 2: Colorearlo

- Utiliza tus colores favoritos para que tu escudo tenga un aspecto impresionante.
- Prueba con bordes de arco iris o un diseño chulo como llamas, estrellas o corazones de fe.

Paso 3: Hacer el asa

- Corta una tira de papel y pégala en la parte posterior del plato para crear un asa, ¡como si fuera un escudo de verdad!

Paso 4: ¡Ponte el traje!

- Ahora estás listo para sostener tu escudo de la fe y mantenerte fuerte.
- **"¿Cuáles creéis que son las otras partes de la Armadura de Dios?"**. (Pida a los alumnos que adivinen qué partes se necesitan para la armadura.

La Armadura de Dios:

- El **Casco de la Salvación** protege tus pensamientos como un casco de fútbol protege tu cabeza.
- El **Escudo de la Fe** bloquea las mentiras del enemigo, como un portero bloquea el balón.
- **Cinturón de la Verdad** te ayuda a saber lo que es verdad y a mantenerte firme cuando otros mienten o intentan confundirte.
 - **Ejemplo:** Cuando alguien dice: "A Dios no le importas", la verdad dice: "¡Dios me ama pase lo que pase!"
- **Coraza de justicia** protege su **corazón** y te ayuda **haz lo correcto** incluso cuando es difícil.
 - Por ejemplo: Elegir decir la verdad, ser amable u obedecer, porque es lo que Dios quiere para ti.
- **Los Zapatos de la Paz** te ayudan a moverte y a mantenerte firme: unos tacos te dan tracción.
- La **Espada del Espíritu** (la Biblia) es tu libro de jugadas: la Palabra de Dios que te ayuda a saber qué hacer.

"Igual que nunca jugarías en un gran partido sin tu uniforme, no vayas por la vida sin la Armadura de Dios. Te ayuda a mantenerte fuerte, confiado y listo para defender lo que es correcto.

A medida que nos acercamos al final de nuestro Crossroads Club para el año, usted podría estar preguntándose... ¿Cómo puedo permanecer fuerte en mi fe cuando el club haya terminado? ¿Cómo puedo recordar todo lo que hemos aprendido sobre Dios, la Biblia, y seguir a Jesús?

¿Adivina qué? Dios nos da algo muy especial para ayudarnos a mantenernos fuertes: ¡se llama la Armadura de Dios! No es una armadura que puedas ver o tocar, como un traje de superhéroe, pero es aún mejor, porque protege tu corazón, tus pensamientos, tus decisiones y tu fe.

La armadura te ayuda a protegerte cuando las cosas son difíciles, atemorizantes o confusas. Tu fe en Jesús -creer que está contigo, que te ama y que es más fuerte que cualquier cosa a la que te enfrentes- puede protegerte cada día, ¡no importa dónde estés!".

Grupo Grande

10-15 minutos

Dé la bienvenida a los alumnos a Crossroads y dídeles que se alegra de que hayan venido esta semana.

Arrancadores opcionales

"Llamada y respuesta "¿Quién es Jesús?"

Oración: "Dios, te amo porque..."

(Comparte por qué amas a Dios: quizá porque te ama primero, porque hizo el mundo o porque siempre te escucha).

Canción de apertura: "Superstar" de Go Fish

Oración de apertura

Diles que cerrar los ojos y juntar las manos puede ayudarles a mantener la concentración y no distraer a los que les rodean.

Preguntas iniciales

- **"Cuando termine el Club Crossroads, ¿cómo puedes seguir creciendo con Dios y mantenerte fuerte en tu fe?"**
- **"¿Qué crees que hace a alguien fuerte en su fe?"**
- **"¿Alguna vez has tenido un momento en el que fue difícil seguir a Dios o hacer lo correcto?"**
- **"¿Qué te ayuda a recordar a Dios cuando no estás en el club?"**

Actividad: Búsqueda del tesoro de la Armadura de Dios

Materiales necesarios:

- 6 cartas de armadura etiquetadas o impresas (una por cada pieza: Cinturón, Coraza, Calzado, Escudo, Casco, Espada)
- Una Biblia (o tarjetas impresas con los versículos de Efesios 6:10-18)
- Opcional: Elementos de armadura de juguete, piezas de vestuario o accesorios para cada pieza
- Opcional: Cesta o bolsa para recoger objetos

"¡Bien, equipo de la Encrucijada! Hay 6 objetos escondidos por la habitación y cada uno representa una pieza de la Armadura de Dios.

Sólo tiene unos minutos para buscar por todas partes y encontrarlos.

Una vez encontrados los 6, los traeremos al frente y hablaremos de lo que significa cada uno. ¿Preparados? ¡ADELANTE!"

Una vez encontrados todos los objetos, los niños que los hayan encontrado deben pasar al frente. Los demás alumnos deben sentarse.

"Veamos lo que habéis encontrado. De uno en uno, dinos qué objeto has encontrado y qué crees que puede significar".

A medida que cada uno lo comparta, responde con emoción y conéctalo con la pieza de armadura correspondiente.

Piezas de armadura:

1. Cinturón de la Verdad
2. Coraza de justicia
3. Zapatos de paz
4. Escudo de la fe
5. Casco de la Salvación
6. Espada del Espíritu (Palabra de Dios)

"¡Impresionante! ¿Sabías que cada uno de estos elementos está en la Biblia? En Efesios 6, Dios nos dice que nos pongamos toda la armadura de Dios para que podamos permanecer fuertes en nuestra fe. Leamos qué significa cada pieza y cómo nos ayuda".

Lee Efesios 6:10-18, deteniéndote brevemente para relacionar cada punto con la armadura de Dios.

"¡Gran trabajo el de hoy, todos! Habéis encontrado todas las piezas de la Armadura de Dios y ahora sabéis lo que significa cada una.

Mientras terminamos el Club Crossroads por el año, tal vez te preguntes, ¿Cómo puedo mantenerme fuerte en mi fe cuando no estoy aquí cada semana?

La respuesta es sencilla: Ponte la armadura de Dios todos los días.

Eso significa:

- ***Recuerda lo que es verdad sobre quién es Dios.***
- ***Haz lo correcto, aunque sea difícil.***
- ***Comparte la paz con la gente que te rodea.***
- ***Confía en Dios pase lo que pase.***
- ***Sabe que perteneces a Jesús.***
- ***Lee y recuerda la Palabra de Dios, porque te ayuda a combatir la mentira con la verdad.***

Esta armadura no es algo que podamos ver, pero cuando creemos en Jesús y le seguimos, estamos protegidos y preparados para todo.

Así que este verano, cuando estés en casa o en el parque o con los amigos, recuerda: No estás solo. Eres fuerte en Jesús. Y tienes todo lo que necesitas para mantenerte fuerte en tu fe".

Cerrar en oración

"Dios, gracias por darnos tu armadura para que podamos mantenernos fuertes. Ayúdanos a recordar lo que aprendimos en la Encrucijada y a seguir confiando en ti cada día. Te amamos. Amén".

Grupo Reducido Sesión 2

20-25 minutos

Comparta lo más importante: Cuando me pongo toda la armadura de Dios puedo mantenerme fuerte ante cualquier desafío.

Actividad: Autorretrato de la Armadura de Dios

Objetivo: Los alumnos se calcarán unos a otros en grandes hojas de papel y se "vestirán" con la Armadura completa de Dios, dibujando y etiquetando cada pieza con su significado o una aplicación personal.

Materiales necesarios:

- Hojas grandes de papel de carnicero (1 por alumno)
- Rotuladores, ceras o lápices de colores
- Tijeras (opcional, para recortar después)
- Cinta adhesiva (para colgar en las paredes si se desea)

Divida a los alumnos en parejas. Cada alumno se turnará para trazar el contorno del cuerpo del otro en una hoja grande de papel de carnicero.

Después de calcar, los alumnos decorarán su autorretrato dibujando la **Armadura de Dios** directamente sobre su contorno:

Utiliza Efesios 6:10-18 como referencia.

- **Casco de la Salvación** - dibujar un casco en la cabeza
- **Coraza de justicia** - dibuja una placa pectoral
- **Cinturón de la Verdad** - dibujar un cinturón o faja
- **Zapatos de la Paz** - dibujar zapatos o sandalias
- **Escudo de la fe** - dibuja un escudo en una mano
- **Espada del Espíritu** - desenvaina una espada en la otra mano o cerca de ella

Haz que los alumnos etiqueten cada parte de la armadura con:

- El nombre de la pieza de armadura
- Lo que representa (por ejemplo, "Casco de la Salvación - Sé que pertenezco a Jesús").
- Opcional: Una frase corta o un ejemplo de cómo les ayuda en la vida real

Pregunta:

- **"¿Por qué Dios nos da esta armadura?"**

"Esta armadura no es sólo para hoy, es para todos los días. Así como nos ponemos ropa cada mañana, ¡también podemos elegir ponernos la Armadura de Dios para que podamos permanecer fuertes en nuestra fe!"

Actividad: Armadura de Dios

Objetivo: Los estudiantes relacionarán cada pieza de la armadura con la Armadura de Dios correcta. Relacionar cada pieza de la armadura con un personaje bíblico que confió en Dios en tiempos difíciles.

Materiales necesarios:

Impresión 1

- Las 6 piezas de armadura
- Las 6 palabras que conectan la armadura con la Armadura de Dios

"Emparejaremos cada pieza de la armadura con la palabra que conecta cada pieza con la Armadura de Dios".

Después de completar la actividad de emparejamiento, relaciona la Armadura de Dios con personas de la Biblia que la utilizaron cuando las cosas eran difíciles.

"Hemos estado aprendiendo sobre la Armadura de Dios, cómo nos protege y nos ayuda a mantenernos fuertes en nuestra fe. Pero, ¿sabías que la gente en la Biblia también necesitaba ese tipo de protección?"

Lee cada pieza de armadura en voz alta y pregunta a los alumnos con qué personaje bíblico de los que hemos aprendido este año podría corresponder. Deja que discutan en pequeños grupos o en toda la clase.

Ejemplos:

- **Coraza de Justicia** - Noé - Hizo lo correcto cuando todo el mundo hacía lo incorrecto.
- **Zapatos de paz** - Abraham - Confió en Dios y le siguió, trayendo la paz a través de la fe.
- **Cinturón de la Verdad** - José - Defendió la verdad incluso cuando otros mintieron sobre él.
- **Escudo de la fe** - Moisés - Confió en Dios para dividir el mar y guiar al pueblo incluso cuando parecía imposible.
- **Casco de Salvación** - Pablo - Sabía que era salvo por Jesús y nunca dejó de compartir esa verdad.
- **Espada del Espíritu** - Jesús (o Pablo) - Utilizó la Palabra de Dios para enseñar, predicar y combatir la tentación.

Pregunta:

- **"¿Y nosotros? ¿Cómo os ayuda Dios cuando las cosas son difíciles?"**

Profundizar

- **"¿Por qué necesitamos una armadura espiritual?"**
- **"¿Qué pieza de la Armadura de Dios crees que necesitas más en este momento? ¿Por qué?"**
- **"¿Ha habido algún momento en el que hayas sentido que necesitabas la protección de Dios? ¿Qué sucedió?"**
- **"¿Cómo es usar tu "Escudo de la Fe" cuando estás asustado, triste o inseguro?"**

- ***"¿Cuál es una promesa de Dios que te ayuda a sentirte seguro o fuerte?"***
- ***"Cuando la vida te parece dura o injusta, ¿qué verdades de la Biblia te ayudan a mantenerte fuerte?"***
- ***"¿Cómo puede ayudarte a tomar mejores decisiones recordar las promesas de Dios?"***

Terminar Juntos

5-10 minutos

"Dios dio a José, Noé, Abraham, Moisés y Pablo todo lo que necesitaban para seguir adelante. Y hoy hace lo mismo por nosotros. Cuando la vida se pone difícil, podemos aferrarnos a las promesas de Dios y ponernos su armadura, ¡porque Dios siempre está luchando por nosotros!"

Preguntas para el debate:

- **"¿Por qué es importante que nos pongamos la armadura espiritual cada día?"**
- **"¿Cómo podemos utilizar cada pieza de la armadura espiritual en casa? ¿En la escuela? ¿En la iglesia?"**
- **"¿Cómo podría ser "ponerse la armadura de Dios" mañana por la mañana antes de ir al colegio?"**
- **"¿Cómo puedes ayudar a un amigo que está pasando por algo duro a acordarse de ponerse la Armadura de Dios?"**
- **"El Club Crossroads está a punto de terminar: ¿qué puedes hacer para seguir creciendo en tu fe este verano?"**

Respuesta y reflexión

Entrega a cada alumno el Impreso 2, anímalos a que lo repasen con su familia para ayudarles a recordar la Armadura de Dios y cómo Dios siempre puede ayudarles.

Recordatorios en casa:

- Cuelga su Escudo de la Fe en la pared o en la puerta de la habitación.
- Coloca el Autorretrato en un lugar donde lo vean con frecuencia (en la nevera, en su habitación o en una pared familiar).
- Sirven como recordatorio visual de que Dios está con ellos y de que nunca están desarmados en las batallas de la vida.
Imprime el versículo de la Biblia.

Practica el versículo bíblico de esta unidad (Efesios 3:18). Echa un vistazo a las [Ideas de juegos para memorizar el versículo](#).

Reza con los alumnos y despídelos.

Cerrar en oración

Juegos

25 minutos

Juego: ¿Verdad o mentira? Corre a la armadura

Materiales necesarios:

- Señales: "Verdad" y "Mentira"
- Opcional: Piezas de armadura colgadas en las paredes

Cómo se juega:

- El líder lee las declaraciones.

Ejemplos de declaraciones:

1. Dios me ama pase lo que pase. → VERDAD
2. Si hago suficientes cosas buenas, podré ganarme el cielo. → MENTIR
3. Jesús murió para perdonar mis pecados. → VERDAD
4. La Palabra de Dios es sólo para adultos. → MENTIR
5. Puedo rezar a Dios en cualquier momento y lugar. → VERDAD
6. Cuando la vida es dura, estoy solo. → MENTIR
7. La Biblia es la Espada del Espíritu. → VERDAD
8. Cuando siento miedo, puedo confiar en que Dios me dará valor. → VERDAD
9. Si la gente es mala conmigo, yo debería ser malo a su vez. → MENTIR
10. La verdad de Dios nunca cambia. → VERDAD
11. Está bien mentir si me ayuda a evitar problemas. → MENTIR
12. Dios puede ayudarme a mantenerme fuerte cuando me siento débil. → VERDAD
13. Seguir a Jesús significa que nunca tendré problemas. → MENTIR
14. Jesús me da paz, incluso cuando todo a mi alrededor me parece una locura. → VERDAD
15. Puedo combatir la tentación con la Palabra de Dios. → VERDAD
16. Si tengo ganas de rendirme, debo recordar las promesas de Dios. → VERDAD
17. Leer la Biblia me ayuda a saber cómo mantenerme firme en mi fe. → VERDAD
18. El Escudo de la Fe me protege de mentiras y dudas. → VERDAD

19. A Dios sólo le importan mis acciones, no mi corazón. → MENTIR

20. La salvación es un regalo de Dios: no puedo ganármela. → VERDAD

Conexión con la lección: Enseña a los niños a reconocer las mentiras y a mantenerse fuertes con la armadura que Dios nos da.

Juego: Zapatos de la Paz

Materiales necesarios:

- El zapato de cada niño (se quitarán un zapato y lo pondrán en el montón)
- Espacio abierto

Cómo se juega:

- Pida a cada niño que se quite un zapato y lo coloque en un montón grande en el centro de la sala.
- Mezcla bien los zapatos.
- Todos los niños empiezan en los bordes de la habitación.
- Cuando el animador dice "¡Adelante, busca tu zapato de la paz!", los niños corren hacia el centro, buscan su zapato, se lo ponen y vuelven a su sitio con cuidado, dando "pasos pacíficos" (lentos, suaves, cuidadosos y amables, sin correr ni empujar).
- Una vez que todos los niños regresen, pídeles que se sienten y compartan una forma en la que pueden caminar en paz esta semana (por ejemplo, perdonar a un amigo, ser amables en la escuela, rezar por alguien).
- Repite el juego unas cuantas veces, animándoles a pensar en caminar en paz con Dios y con los demás.

Conexión con la lección: Los zapatos de la paz nos recuerdan que, dondequiera que vayamos, podemos llevar la paz de Jesús con nosotros.

El juego ayuda a los niños a pensar físicamente en cómo "ponerse" la paz eligiendo la bondad, la paciencia y el perdón.

La confusión y el caminar con cuidado refuerzan que la paz no es precipitarse ni luchar, sino moverse con cuidado y amor hacia los demás.

Juego: Carrera pacífica por parejas

Materiales necesarios:

- Ninguno

Cómo se juega:

- Pon a los niños en parejas y pídeles que se cojan de la mano.

- Corren por la habitación mientras caminan sincronizados y tranquilos (sin arrastrar ni tirar).
- Si discuten o se desincronizan, vuelven a empezar.
- Después, pregúntale cómo el trabajo en equipo y la paz marcaron la diferencia.

Conexión con la lección: Demuestra que vivir en paz con los demás requiere cooperación, paciencia y bondad, cualidades que Jesús nos ayuda a desarrollar.

Juego Desafío del Lanzamiento de la Paz

Materiales necesarios:

- Bolsas de judías, pelotas blandas o calcetines enrollados (1-2 por equipo o jugador)
- 3-5 hula hoops, canastas o zonas de tiro marcadas con cinta adhesiva
- Fichas con acciones pacíficas escritas en ellas (coloca una ficha en cada cesta o pégalas en cada hula hoop).

Tarjetas de ejemplo:

- "Pide perdón primero"
- "Reza por alguien que te hizo daño"
- "Comparte cuando no te apetezca"
- "Invita a alguien que se haya quedado fuera"
- "Perdonar a un amigo"

Cómo se juega:

- Prepara el espacio:
 - Distribuye las cestas o los hula hoops por la habitación.
 - Coloca una ficha dentro o pegada a cada uno con una acción pacífica diferente.
 - Haz que los niños se alineen en una línea de lanzamiento (puedes marcarla con cinta adhesiva o conos).
- Comienza el juego:
 - De uno en uno, los niños lanzan la bolsa de judías a cualquier cesta o diana.
 - Si la bolsa de judías cae dentro, cogen la carta de esa cesta (o el líder la lee en voz alta).

- Momento de reflexión:
 - El jugador debe explicar o representar rápidamente cómo podría realizar esa acción en la vida real.
 - Ejemplo: "Pediría perdón primero si me peleara con mi hermano".
 - Anima al grupo a aplaudir o vitorear después de cada respuesta.
- Repite las rondas:
 - Sigue jugando hasta que todos los niños hayan tenido varios turnos.
 - Si lo desea, puede rotar las cartas entre las cestas después de unas cuantas rondas para mantener la frescura.

Conexión con la lección: Los zapatos de la paz forman parte de la Armadura de Dios porque nos ayudan a llevar la paz dondequiera que vayamos, incluso en situaciones difíciles.

Cuando nos "ponemos" los zapatos de la paz, estamos preparados para mantenernos firmes, mostrar amor y compartir la paz de Jesús con los demás.

Juego: Desviación del Escudo de la Fe

Materiales necesarios:

- Platos de papel (1 por niño, son su Escudo de la Fe)
- Bolas de papel arrugado, bolas de espuma blanda o bolsas de frijoles (representan los ataques de Tentación).
- Espacio abierto

Cómo se juega:

- Configuración:
 - Entrega a cada niño un plato de papel para que lo sujete como si fuera un escudo.
 - Asigna a 1-2 líderes (o a unos cuantos niños) para que sean los lanzadores de tentaciones.
 - Todos los demás niños se esparcen por la zona de juegos, sujetando sus escudos.
- Objetivo:
 - Los lanzadores de tentaciones lanzan suavemente las bolas de papel "tentadoras" hacia los niños.

- Los niños deben usar su Escudo de la Fe (plato de papel) para bloquear o desviar los ataques sin usar las manos ni el cuerpo: sólo el escudo puede bloquear.
- Variaciones del juego:
 - Cuando son golpeados, los jugadores se paralizan y gritan "¡Jesús, ayúdame a mantenerme fuerte!" antes de continuar.
 - Para un aprendizaje adicional, cada lanzador de tentaciones puede decir una palabra de tentación (por ejemplo, mentira, ira, miedo, egoísmo) mientras lanza.
 - Después de la ronda, reúne a los niños y pídeles que compartan qué tentación desviaron y cómo la Palabra de Dios puede ayudarles a resistirla.
- Reinicia y repite:
 - Rota a los lanzadores para que todos los niños tengan la oportunidad de usar tanto el escudo como de lanzar la "tentación".

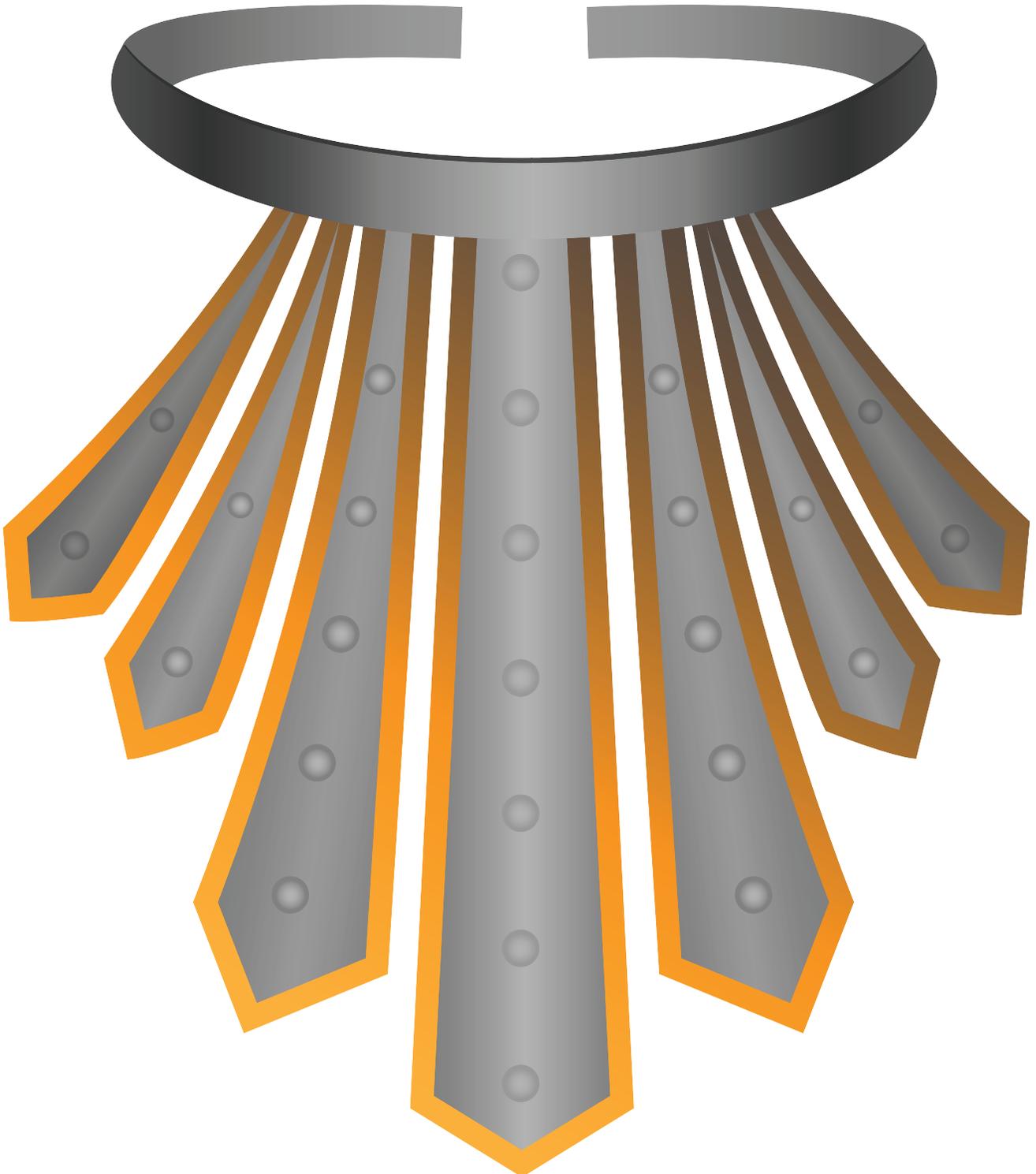
Conexión con la lección: El escudo del plato de papel recuerda a los niños que la fe en Jesús les ayuda a bloquear la tentación.

Al igual que el Escudo de la Fe de Efesios 6, nos ayuda a mantenernos firmes contra la mentira, el miedo y cualquier cosa que nos aleje de la verdad de Dios.

- ***"¿Qué sentiste cuando bloqueaste la tentación?"***
- ***"¿De qué maneras podemos usar nuestra fe para bloquear la tentación en la vida real?"***

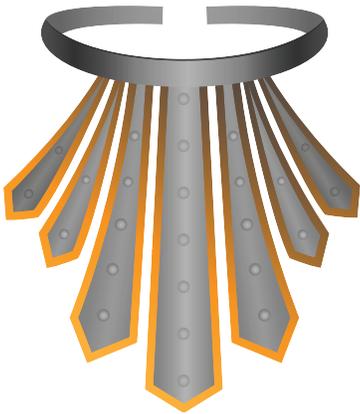
Imprimir 28.1A

BÚSQUEDA DEL TESORO: ARMADURA DE DIOS



Imprimir 28.2

EMPAREJANDO LA ARMADURA



Justicia

Verdad

Paz

Espíritu

Salvación

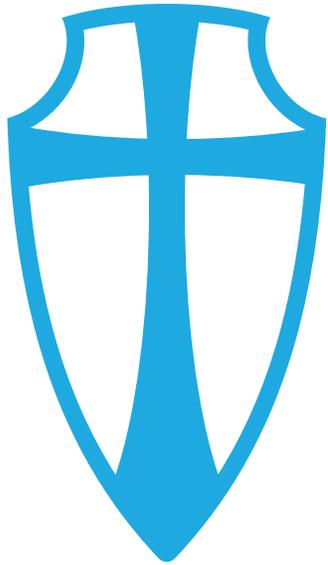
Fe

Imprimir 28.3

VISTIÉNDONOS CON LA ARMADURA DE DIOS

Ayude a su hijo a recordar lo que ha aprendido sobre la Armadura de Dios incorporando una rutina sencilla y llena de fe en sus mañanas. Cada día, tómese un momento juntos para “ponerse” cada parte de la armadura. ¡Pueden decirlo en voz alta, representarlo con movimientos o hacerlo parte del camino a la escuela!

TIEMPO DE ARMADURA POR LA MAÑANA (5 MINUTOS)



Casco de la Salvación: “Dios me salvó. Yo le pertenezco.”

(Ponga las manos sobre la cabeza como si fuera un casco.)

Coraza de Justicia: “Hoy elijo hacer lo correcto.”

(Ponga las manos en el pecho.)

Cinturón de la Verdad: “Hablaré y creeré la verdad.”

(Haga el gesto de ponerse un cinturón.)

Zapatos de la Paz: “Iré donde Dios me guíe y lleve paz.”

(Toque los pies o finja amarrarse los zapatos.)

Escudo de la Fe: “Confío en Dios sin importar qué.”

(Levante un escudo imaginario.)

Espada del Espíritu: “Usaré la Palabra de Dios para tomar decisiones sabias.”

(Mueva una espada imaginaria.)

HABLEMOS DE ESO

Pregunte a su hijo: “¿Qué parte crees que más necesitarás hoy?”

Hable brevemente sobre las situaciones que podría enfrentar en la escuela, en casa o con amigos, y cómo una de las piezas de la armadura puede ayudar.