

Imprimir 3.2

RETO DE OBEDIENCIA

Finge martillar clavos como si construyeras un arca.	Camina como un elefante durante 10 segundos.
Gira en círculo 5 veces.	Finge nadar como un pez durante 10 segundos.
Salta 7 veces.	Haz el sonido de tu animal favorito.
Finge manejar un gran barco durante 15 segundos.	Ruge como un león 3 veces.
Finge que llueve y actúa como si intentarás mantenerte seco.	Marcha en tu lugar como si guiaras animales al arca.
Mantente en un pie por 10 segundos.	Finge volar como un ave por el salón.
Arrástrate como una tortuga por 5 segundos.	Finge remar un bote en el agua.
Finge que recoges comida para los animales del arca.	Aletea como una gallina y haz sonidos de cloqueo.
Actúa como si llevaras una tabla pesada para el arca.	Finge ser una jirafa comiendo hojas de un árbol alto.