

100	100	100	100
100	200	200	200
200	200	300	300
300	300	300	400
400	400	400	500



INSTRUCCIONES PARA ZAP

Uso sugerido: ¡Juega usando las preguntas “llegar a conocerte”, el paquete de preguntas CDNC, o simplemente juega por puntos! O, incorpora en la discusión preguntas durante la lección para agregar un elemento competitivo de diversión y para involucrar aún más a los estudiantes.

1. Divide tu pequeño grupo en dos equipos o haz que jueguen individualmente.
2. Pide a un equipo que responda una pregunta. Si el equipo responde correctamente, deberá sacar una tarjeta del sobre. Si saca un número, ganará un punto de valor y podrá elegir si quieren mantener los puntos o podrán elegir otra tarjeta.
3. Si al volver a sacar se obtiene un valor numérico, se agregará ese número a los puntos acumulados. Cada vez se deberá decidir si sacar una tarjeta o detenerse. Si se saca una tarjeta ZAP, se perderán todos los puntos. Al detenerse antes de sacar una tarjeta ZAP, se registrarán los puntos acumulados totales.
4. Mantén un registro a medida que avanza el juego y pon los puntos en la bolsa para el siguiente equipo o jugador. La persona o el equipo con el mayor número de puntos gana.



500	500
ZAP	ZAP
ZAP	ZAP
ZAP	ZAP
400	ZAP
500	1,000