



"¡Misión Posible!" Fiesta de Inicio

El día está lleno de juegos de mucha energía, actividades para reír a carcajadas y dinámicas diseñadas para que los niños se muevan, se conecten y se diviertan mientras aprenden sobre Crossroads Kids Club.

El tema se centra en el trabajo en equipo, la amistad y en ver que con Jesús todas las cosas son posibles.

Metas:

- Generar entusiasmo para el nuevo año del club.
- Ayudar a los niños a conectarse con los líderes y entre ellos.
- Animarlos a invitar a sus amigos.

Materiales Necesarios

Manualidad de la Insignia de Misión:

- Figuras grandes de estrellas precortadas (cartulina gruesa o goma eva) — de unos 15–20 cm de ancho
(*Alternativa: escudos, círculos u otras formas de insignia*)
- Marcadores, crayones, lápices de colores
- Calcomanías (estrellas, planetas, caritas felices, etc.)
- Cinta decorativa (washi tape) o cinta de colores (opcional para los bordes)
- Barras de pegamento o puntos adhesivos
- Cuerda o estambre (para colgar la insignia como collar) **O** imperdibles para sujetar

Tiro de Aro Humano:

- 2–3 churros de piscina (unidos o pegados formando aros grandes)
- Aros hula hoop (al menos 3–4)
- Conos o cinta para marcar la línea de tiro

Apila las Estrellas:

- 15–20 platos de papel en forma de estrella por estación (o platos normales con estrellas dibujadas)
- Palillos chinos o cucharas de plástico (uno por niño)

Laberinto Misión Imposible (Reto Láser):

- Hilo rojo, cuerda o papel crepé (suficiente para crear un laberinto en zigzag entre dos objetos)
- Sillas, conos o mesas para sujetar el hilo
- Cinta adhesiva (para asegurar el hilo si es necesario)

Carrera de Explosión de Globos:

- Globos (varios por niño — tener extras listos)
- Conos o cinta para crear una zona de explosión

Juego de Memoria Cazador de Estrellas:

- Bandeja o superficie plana
- 10–12 objetos pequeños temáticos (ej.: borrador en forma de estrella, cruz, coche de juguete, llave, moneda, clip, etc.)
- Paño para cubrir o tapa de caja

Sorbe las Estrellas:

- Estrellas de papel o círculos pequeños de papel (al menos 20 por estación)
- Platos (2 por jugador)
- Popotes (uno por niño)

Tiro de Misión al Blanco:

- Vasos de plástico o papel (unos 10 por estación)
- Marcadores para etiquetar vasos (“miedo,” “duda,” “preocupación,” etc.)
- Bolsas de frijoles o pelotas suaves (2–3)

Suministros Generales para la Fiesta:

- Bolsas de papel (una por niño para recolectar dulces o calcomanías)
- Dulces envueltos o premios pequeños (suficientes para cada estación y algunos extras)
- Sellos o calcomanías para las insignias (opcional para llevar el seguimiento de “Misión Cumplida”)
- Cronómetro (teléfono, reloj o temporizador) para retos cronometrados
- Lista de música y bocina (opcional para el ambiente)
- Conos o cinta de enmascarar para delimitar áreas de juego

Bienvenida y Calentamiento (10–15 minutos)

Organiza a los niños en grupos pequeños. Los grupos pueden separarse por grado o edad.

Los líderes se presentan con un dato curioso o una acción divertida (ej.: bocado favorito, paso de baile, efecto de sonido).

Manualidad: Insignia de Misión

Objetivo: Esta manualidad permite que cada niño cree una insignia divertida y personalizada que simbolice que es parte del equipo y que su misión este año es descubrir a Jesús e invitar a amigos.

Materiales Necesarios:

- Figuras grandes de estrellas precortadas (cartulina gruesa o goma eva) de unos 15–20 cm de ancho (*alternativas: escudos, círculos o insignias*)
- Marcadores, crayones, lápices de colores
- Calcomanías (estrellas, planetas, caritas felices, etc.)
- Cinta decorativa o cinta de colores (opcional para bordes)
- Barras de pegamento o puntos adhesivos

- Cuerda o estambre (para colgar) o imperdibles para sujetar

Instrucciones:

Hoy te convertirás en un “Agente de la Misión” oficial. Todo agente necesita una insignia. Esta insignia mostrará tu nombre, tu título de misión y te recordará que con Jesús, nada es imposible.

En la estrella, los niños deberán:

1. Escribir su primer nombre de forma grande en el centro.
2. Elegir o inventar un Título de Misión como:
 - Explorador Valiente
 - Agente de la Amabilidad
 - Buscador de la Verdad
 - Capitán de Coraje
 - Descubridor de la Amistad
3. Decorar la estrella con colores, calcomanías y cualquier detalle personal.

Extras Opcionales:

- Sujetar la insignia a una cuerda para usarla como collar.
- Los líderes o niños mayores pueden hacer un agujero para pasar la cuerda.

Compartir:

Cuando terminen, presentar su nombre y título a 1–2 compañeros.

Ejemplo: “Hola, soy Lily, ¡y soy la Agente de la Amabilidad!”



Juego de Grupo Grande: Desafío de Relevé de Misión (15–20 minutos)

Objetivo: Carrera de obstáculos para todo el grupo, llena de energía, diseñada para fomentar el trabajo en equipo, la risa y el entusiasmo.

Preparación:

- Diseñar un circuito de relevé con 4–5 retos divertidos.

- Marcar inicio, fin y estaciones con conos o cinta.
- Formar 4–6 equipos de 6–8 jugadores.
- Usar bandanas, calcomanías o pulseras de papel para identificar equipos.

Ejemplos de Retos:

1. **Carrera de Cangrejo:** Avanzar como cangrejo hasta el siguiente cono.
2. **Globo entre las Rodillas:** Sujetar un globo entre las rodillas y saltar hasta la siguiente estación.
3. **Giro Mareado:** Girar 5–10 veces y caminar por una “barra de equilibrio” hecha con cinta en el piso.
4. **Pase por Encima y por Debajo:** Pasar una bolsa por encima de la cabeza y luego por debajo de las piernas hasta el último jugador.
5. **Tiro al Blanco:** Lanzar una bolsa de frijoles en una cubeta o aro antes de relevar.

Instrucciones para Líderes:

- Dividir en equipos y explicar el recorrido.
- Demostrar cada estación.
- Enfatizar la diversión y el trabajo en equipo, no la competencia.
- Animar y celebrar a todos los equipos.

Reflexión:

- ¿Qué hizo más fácil o difícil la misión?
- ¿Fue más divertido hacerlo en equipo?
- Aprendizaje: Cuando confiamos en Jesús y trabajamos juntos, ninguna misión es imposible!



Estaciones de Juegos de Misión (45–60 minutos)

Estaciones estilo feria. Los niños rotan libremente o en grupos para ganar dulces o calcomanías.

1. **Tiro de Aro Humano**
2. **Apila las Estrellas**
3. **Laberinto Misión Imposible**
4. **Carrera de Explosión de Globos**
5. **Juego de Memoria Cazador de Estrellas**
6. **Sorbe las Estrellas**
7. **Tiro de Misión al Blanco**

(Mantener las instrucciones y variaciones como en el original, traducidas al español.)

Cierre (5–10 minutos)

Reunir a todos y conversar:

- ¿Cuál fue tu misión favorita hoy?
- ¿A quién puedes invitar al club la próxima semana para unirse a tu equipo de misión?

Líder dice:

Este año, vamos a vivir una misión juntos. Cada semana tendrá historias, amigos y descubriremos las cosas asombrosas que Jesús quiere hacer en nuestras vidas.

- Entregar volantes de invitación.
- Compartir incentivos del club (por ejemplo, fiesta de helado si traen amigos).
- Cerrar con oración.