



Plan para la fiesta de fin de año

El siguiente plan está diseñado para crear una celebración divertida, llena de energía y significativa al cerrar el año. Las actividades incluyen reflexión en grupos pequeños, juegos en grupo grande y estaciones activas al aire libre. Siéntete libre de adaptarlo según el tamaño de tu club, la ubicación y el clima.

Metas:

- Celebrar la diversión y el crecimiento del año.
- Reflexionar sobre lo que los niños aprendieron acerca de Dios y de ellos mismos.
- Crear entusiasmo para regresar el próximo año e invitar a amigos.

Materiales para grupos pequeños:

Hoja 1: Tarjetas de reflexión de fin de año (un juego por grupo)

Suministros para refrigerio con temática:

- Cajas de jugo de limonada
- Vasos de pudín de chocolate (uno por estudiante)
- Galletas de chocolate trituradas (en bolsitas o vasos)
- Monedas de chocolate o gomitas con forma de pez (2-3 por estudiante)
- Cucharas de plástico
- Mantel (opcional, para facilitar la limpieza)
- Guantes para manipulación segura de alimentos, un par por líder

Materiales para grupo grande:

- Certificados de premios de fin de año (opcional, uno por estudiante)
- Hoja 2: Declaraciones de “¿Qué prefieres?: Edición Crossroads” (impresas)

Materiales para las estaciones de juegos:

- Conos o cinta (para marcar límites)

- Premios de caramelos envueltos individualmente (una bolsa por estación de juego)
- Suministros específicos por juego (indicados por actividad a continuación)

Sesión de grupo pequeño (20 minutos)

Registro y tiempo de refrigerio:

Entrega a los estudiantes etiquetas con su nombre y reparte el refrigerio temático (“vasitos de pudín cofre del tesoro”).

Usa la Hoja 1 para guiar una divertida conversación de reflexión usando las tarjetas provistas.

Los niños se turnan para escoger una tarjeta y responder la pregunta.

Si es necesario, haz una pausa para ir al baño antes de la sesión en grupo grande.

Tiempo de grupo grande (15 minutos)

Bienvenida y premios (opcional):

Los líderes reconocen a los niños con premios divertidos (opcional).

Juego: “¿Qué prefieres?: Edición Crossroads”

1. Elige un área abierta donde los niños puedan moverse con seguridad de un lado al otro del salón.
2. Marca dos lados del espacio usando conos, cinta o simplemente explícalo (por ejemplo: “Esta pared es la opción A, aquella pared es la opción B”).
3. Imprime la Hoja 2: Preguntas de “¿Qué prefieres?” y tenla lista para que el líder la lea.
 - a. Los niños se mueven al lado del salón que coincida con su elección.
 - b. Agrega movimientos divertidos (por ejemplo: salta hasta tu lado).

Instrucciones:

Voy a leerte una pregunta de “¿Qué prefieres?”. Tienes que escoger la opción que más te guste.

Si eliges la primera opción, ve a este lado (señala). Si eliges la segunda opción, ve a aquel lado (señala).

¡No hay respuestas incorrectas—es solo por diversión!

Estaciones de fiesta al aire libre/activas (45 minutos)

Instrucciones de rotación:

- Divide a los niños en grupos de 8 a 10.
- Cada grupo rota por 3 o 4 estaciones de juegos, pasando de 8 a 10 minutos en cada una.
- Asigna líderes para que roten con cada grupo.
- Designa a un líder como encargado del tiempo para señalar el momento de la rotación.

Estaciones de juegos:

1. Tirón de amistad (Soga tira y afloja)

Preparación:

- Coloca la cuerda en un área de césped.
- Marca una línea central con conos o cinta.
- Marca dos líneas laterales como zonas de meta.

Cómo jugar:

1. Divide al grupo en dos equipos de tamaño y fuerza similares.
2. Cada equipo toma un extremo de la cuerda.
3. A la señal de “¡Ya!”, los equipos tiran hasta que logran pasar la cuerda más allá del cono/línea de su lado.
4. Después de cada ronda, los equipos se dan un “choca esos cinco” y se animan entre sí.

Consejos para el líder:

- Mantén las partidas cortas (aprox. 2-3 minutos).

- Mezcla los equipos entre rondas para mayor diversión.
- Enfatiza el trabajo en equipo y el espíritu deportivo.

Variación:

“Líderes vs. Niños” o “Niños vs. Niñas” como ronda extra.

2. Desafío de la camiseta congelada

Preparación:

- Prepara varias camisetas empapándolas, doblándolas y congelándolas durante la noche.
- Proporciona un balde (opcional) para desafíos adicionales con agua si el clima es caluroso.

Cómo jugar:

1. Equipos de 4-5 personas reciben una camiseta congelada.
2. Su misión es descongelarla y lograr que un miembro del equipo se la ponga lo más rápido posible.
3. Los equipos pueden usar cualquier método creativo (y seguro): sentarse sobre ella, sacudirla, etc.
4. El primer equipo en ponerse la camiseta gana.

Consejos para el líder:

- Fomenta la creatividad pero garantiza la seguridad (nada de morder, romper o usar métodos extremos).
- Si las camisetas congeladas no son una opción, sustitúyelas por una carrera de relevos con esponja mojada, donde los jugadores pasan la esponja por encima de sus cabezas y de regreso por la fila.

3. Carrera con dados gigantes

Preparación:

- Prepara un dado gigante (inflable o hecho con una caja grande).
- Escribe acciones divertidas para cada número (ejemplo a continuación).

Ejemplos de acciones:

1. Salta como una rana hasta el cono y regresa.
2. Camina como un cangrejo en círculo.
3. Gira 5 veces y grita: “¡Amo a Crossroads!”
4. Camina hacia atrás hasta el cono y regresa.
5. Choca los cinco con todos en tu grupo.
6. Haz 5 saltos de tijera y un baile divertido.

Cómo jugar:

1. Un niño lanza el dado.
2. Todo el grupo realiza la acción juntos.
3. Rota quién lanza el dado después de cada acción.

Consejos para el líder:

- Mantén un ritmo rápido y divertido.
- Anima a todos a participar, sin que nadie se quede fuera.

Variación:

Convierte el juego en un desafío de relevos donde cada equipo lanza el dado y corre para completar la acción.

4. Relevé de voltear vasos con agua

Preparación:

- Coloca un balde de agua en un extremo.
- En el otro extremo, pon una mesa con vasos vacíos (1 por jugador).
- Marca una ruta para correr usando conos o cinta.

Cómo jugar:

- Los jugadores corren hasta el balde de agua y llenan su vaso.
- Corren hasta la mesa e intentan voltear el vaso para que caiga sobre su borde superior (como en el juego “flip cup”).
- Cuando lo logran, tocan al siguiente jugador.

- Continúa hasta que todo el equipo haya terminado.

Consejos para líderes:

- Usa vasos de plástico resistentes para que sea más fácil voltearlos.
- Ten toallas adicionales a mano para limpiar derrames.
- Si hay tiempo, cambia el recorrido (por ejemplo, caminar como cangrejo hasta el agua).

5. Gaga Ball (Opcional si el espacio lo permite)

Configuración:

- Prepara un área para gaga ball (puede ser inflable o delimitada con conos o paredes).
- Usa una pelota blanda de juegos infantiles.

Cómo jugar:

- Todos los jugadores comienzan dentro del área.
- Los jugadores golpean la pelota entre ellos (solo con las manos, no se puede atrapar).
- Si la pelota golpea por debajo de las rodillas, el jugador queda fuera.
- Gana el último jugador que quede.

Consejos para el líder:

- Repasa las reglas antes de jugar.
- Mantén las rondas rápidas para que todos puedan jugar varias veces.
- Recuerda a los jugadores que no apunten a la cara ni lancen fuerte.

Variación:

¡Los líderes pueden unirse para añadir más diversión o caos!



Finalización y Despedida (10 minutos)

Reúne a todos juntos.

- **¿Cuál es tu recuerdo favorito de Crossroads este año?**

Celebra lo que los niños aprendieron sobre Dios y sobre ellos mismos.

Invítalos a traer amigos el próximo año.

Cierren con un grito de ánimo o una oración divertida en grupo.

Sigue tu proceso normal de despedida.

Impreso 1: Tarjetas de Reflexión de Fin de Año

(Cortar en tiras o imprimir como tarjetas)

1. ¿Preferirías jugar un juego divertido o cantar una canción graciosa en Crossroads?
2. ¿Cuál es tu historia bíblica favorita que aprendimos este año?
3. Si pudieras decirle a tu mejor amigo una cosa sobre Dios de este año, ¿qué sería?
4. ¿Cuál fue tu recuerdo más gracioso en el club este año?
5. ¿Cuál es algo nuevo que intentaste este año en Crossroads?
6. ¿Quién te animó este año?
7. ¿Cuál es una cosa que aprendiste sobre Dios este año?
8. ¿Qué es algo que esperas que hagamos el próximo año en Crossroads?
9. ¿A quién te gustaría invitar al club el próximo año?
10. ¿Cuál es una cosa que quieres pedirle a Dios que te ayude durante el verano?

Hoja para imprimir 2: ¿Qué prefieres? — Edición Crossroads

Elige un área abierta donde los niños puedan moverse de manera segura de un lado del salón al otro.

Marca dos lados del espacio usando conos, cinta adhesiva o simplemente explícalo (por ejemplo: “Esta pared es la opción A, aquella pared es la opción B”).

1. ¿Preferirías jugar quemados o tira y afloja?
2. ¿Preferirías comer 10 malvaviscos o 1 pepinillo?
3. ¿Preferirías participar en una obra de teatro de Crossroads o dirigir una porra?
4. ¿Preferirías correr una carrera de relevos o lanzar globos de agua?
5. ¿Preferirías escuchar tu historia favorita de la Biblia otra vez o aprender una nueva?
6. ¿Preferirías hacer un baile gracioso frente a todos o cantar una canción?
7. ¿Preferirías jugar juegos adentro o afuera?
8. ¿Preferirías jugar afuera bajo el sol o adentro con aire acondicionado?
9. ¿Preferirías dirigir una oración frente al grupo o ayudar a planear un juego?
10. ¿Preferirías tener una fiesta con globos o con burbujas?
11. ¿Preferirías usar calcetines graciosos o un sombrero gracioso por un día?
12. ¿Preferirías comer un refrigerio primero o jugar un juego primero?
13. ¿Preferirías jugar un juego donde te mojes mucho o te ensucies mucho?
14. ¿Preferirías usar sandalias o botas de nieve todo el día?
15. ¿Preferirías invitar a tu mejor amigo a Crossroads o hacer un nuevo amigo en Crossroads?